



Spielstationen mit Wettkampfcharakter



✦ Zehn kreative Stationen für einen abwechslungsreichen Postenlauf

☀ Du planst einen Spielnachmittag oder hast Lust einen abwechslungsreichen Postenlauf mit Bewegung, Wissen und Teamgeist zu gestalten? Die Aufgaben greifen typische Elemente aus dem Ministrantendienst auf. Die Gruppen sammeln Punkte und treten fair gegeneinander an. Du kannst die Stationen einzeln nutzen oder als kompletten Parcours aufbauen.

🔄 Die Stationen sind so angelegt, dass sie parallel aufgebaut werden können. Ideal ist es, wenn mehrere Teams nacheinander rotieren. Pro Station betreut eine Gruppenleiterin oder ein Gruppenleiter die Durchführung und notiert die Punkte. Am Ende werden alle Punkte zusammengerechnet.

🕒 **Dauer:**
90 bis 120 Minuten

👥 **Zielgruppe:**
Ministrantinnen und Ministranten ab 9 Jahren

🧩 **Gruppengröße:**
ab 8 Personen, ideal in Teams von 3 bis 6 Personen

📍 **Ort:**
Gruppenraum, Pfarrheim, Kirche und Außengelände

🛒 **Material-Check**

- Stationskarten mit Anleitung
- Stoppuhr
- Zettel und Stifte
- Punkteübersicht
- Materialien je Station laut Beschreibung

Ablauf

Begrüßung der Ministrantinnen und Ministranten. Sie werden in Teams eingeteilt oder ausgelost. Jedes Team wählt einen Teamnamen.

Die Teams durchlaufen die Stationen im Rotationsprinzip. Pro Station sind etwa 8 bis 10 Minuten sinnvoll. Danach wird gewechselt.



Los geht's: Stationen 1–5

★ **Station 1: Gegenstände merken**

🎯 **Ziel:** So viele Gegenstände wie möglich merken.

🛒 **Material:** 20 kleine liturgische Gegenstände, Tuch oder Decke.

▶ **Ablauf:** Die Gegenstände liegen offen da. Das Team hat 60 Sekunden Zeit zum Einprägen. Danach wird alles abgedeckt. Die Teammitglieder nennen abwechselnd Gegenstände.

👤 **Wertung:** 1 Punkt pro richtig genannten Gegenstand. Doppelungen zählen nicht.

★ Station 2: Pylonen werfen

 **Ziel:** Zielgenau werfen.

 **Material:** 2 Pylonen oder Flaschen, Markierung bei 3 Metern.

► **Ablauf:** Jede Person wirft fünfmal.

 **Wertung:** 1 Punkt pro Treffer.

★ Station 3: Schubkarrenrennen

 **Ziel:** Als Team eine Staffel bewältigen.

 **Material:** Markierte Strecke.

► **Ablauf:** Immer zwei bilden ein Paar. Nach einer Strecke wird gewechselt.

 **Wertung:** Zeit wird gestoppt.

★ Station 4: Mini Activity

 **Ziel:** Ministrantensituationen pantomimisch darstellen.

 **Material:** Situationskarten, Stoppuhr.

► **Ablauf:** Eine Person zieht eine Karte und stellt dar. Das Team rät eine Minute lang.

 **Wertung:** 1 Punkt pro richtig erratener Situation.

★ Station 5: Kerzen riechen

 **Ziel:** Düfte erkennen.

 **Material:** 8 Duftkerzen oder Proben, Augenbinde.

► **Ablauf:** Zwei Personen riechen nacheinander und nennen den Duft.

 **Wertung:** 1 Punkt pro richtigem Duft.

Halbzeit: Stationen 6–10

★ Station 6: Sachen schmecken

 **Ziel:** Lebensmittel erkennen.

 **Material:** Kleine Proben, Augenbinde, Wasser, Servietten.

► **Ablauf:** Zwei Personen probieren jeweils fünf Proben.

 **Wertung:** 1 Punkt pro richtigem Begriff. Allergien vorher klären.

★ Station 7: Eierlauf oder Lauf mit Leuchtern

 **Ziel:** Eine Strecke sicher zurücklegen.

 **Material:** Löffel und Tennisball oder Leuchter mit Kerze, Hindernisse.

► **Ablauf:** Staffellauf.

 **Wertung:** Fällt der Ball oder erlischt die Kerze, geht es zur letzten Markierung zurück.

★ Station 8: Kirchenlieder gurgeln

-  **Ziel:** Lieder erkennen.
-  **Material:** Wasserbecher, Liedliste, Stoppuhr.
- **Ablauf:** Eine Person gurgelt ein Lied. Das Team rät.
-  **Wertung:** 1 Punkt pro richtig erkanntem Lied.

★ Station 9: Buchstabensalat

-  **Ziel:** Kirchliche Begriffe bilden.
-  **Material:** Buchstabenkarten, Zettel, Stift.
- **Ablauf:** Das Team erhält zwölf Buchstaben und hat zwei Minuten Zeit.
-  **Wertung:** 1 Punkt pro richtigem Wort.

★ Station 10: Altar Check

-  **Ziel:** Liturgische Gegenstände richtig zuordnen.
-  **Material:** 10 bis 15 Gegenstände oder Bildkarten, Markierungen für Altar, Credenz Tisch und Sakristei.
- **Ablauf:** Das Team sortiert in 60 Sekunden.
-  **Wertung:** 1 Punkt pro richtiger Zuordnung.

Finale & Auswertung

★ Abschluss

Werte die Punkte aus und ehre das Siegerteam. Betone den Einsatz aller Teams. Schließe mit einem kurzen Gebet.

Geistlicher Impuls

Im Ministrantendienst kommt es auf Aufmerksamkeit, Vertrauen und Teamarbeit an. Jede und jeder hat eine Aufgabe. Wenn alle ihren Teil beitragen, gelingt der Gottesdienst. So ist es auch in der Gemeinschaft der Kirche.

**Guter Gott,
wir danken Dir für die Gemeinschaft und für die Freude am Spielen.
Schenke uns Aufmerksamkeit und Teamgeist, wenn wir unseren Dienst am Altar tun.
Hilf uns, verantwortungsvoll miteinander umzugehen.
Segne unsere Gemeinschaft und begleite uns auf unserem Weg.
Amen.**